



NE PAS JETER SUR LA VOIE PUBLIQUE.  
Impression sur Armen Paper, papier de pierre (écologique et étanche). Crédit photo réservé.



**Séjour, infos, visites**  
Lorient Bretagne Sud Tourisme  
Tél. 02 97 847 800  
www.lorientbretagnesudtourisme.fr

**Des remarques sur le circuit**  
Lorient Agglomération  
Tél. 02 90 74 73 84 / 88



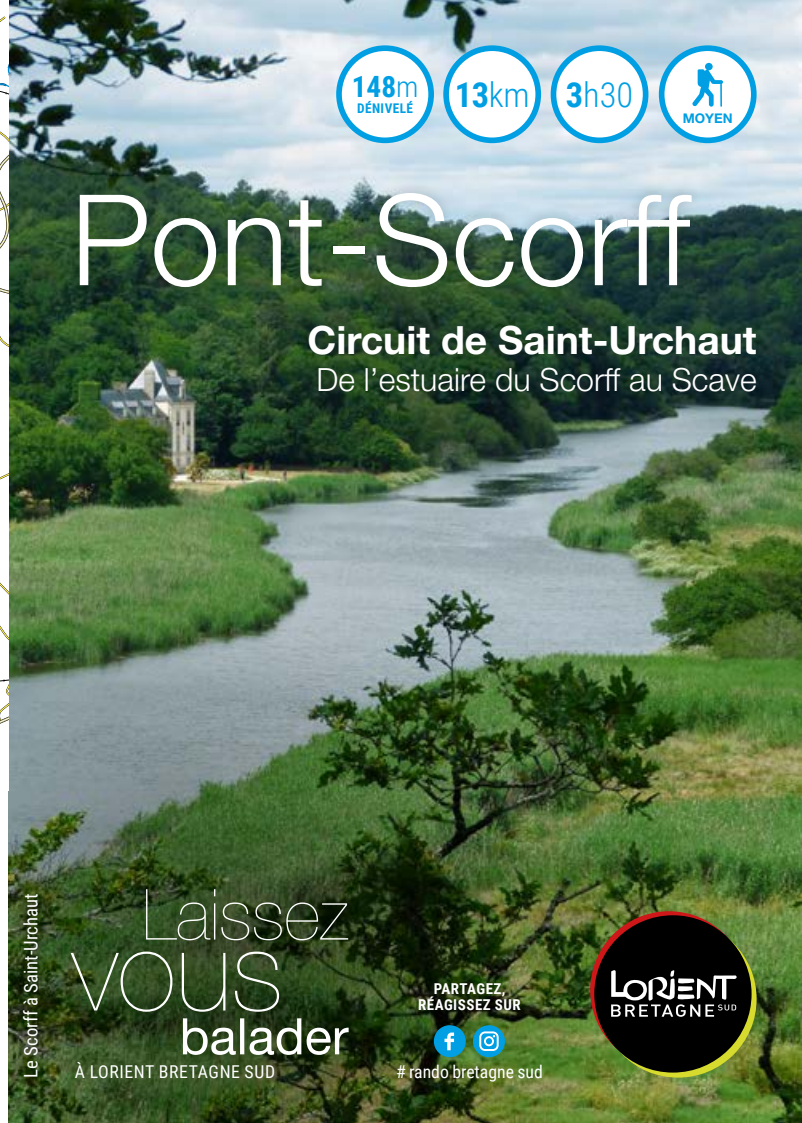
Ce circuit est téléchargeable gratuitement sur l'APPLICATION RANDO BRETAGNE SUD



148m DÉNIVELÉ | 13km | 3h30 | MOYEN

# Pont-Scorff

**Circuit de Saint-Urchaut**  
De l'estuaire du Scorff au Scave

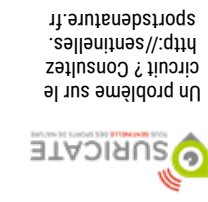


Laissez VOUS balader  
À LORIENT BRETAGNE SUD

PARTAGEZ, RÉAGISSEZ SUR



#rando\_bretagne\_sud



Mairie de Pont-Scorff

- Je ramène mes déchets avec moi, même les biodégradables.
- Sur les sites naturels, j'utilise des bâtons de marche uniquement avec embouts en caoutchouc.
- Pour mon confort et ma sécurité, je m'équipe du matériel adapté : chaussures, eau, coupe-vent, chapeau...
- Je reste sur les sentiers balisés et je respecte les cultures et clôtures.
- Je ne cueille pas de plantes et je préfère l'observation à distance de la faune sauvage.
- Je reste discret et j'évite tout bruit inutile (crl, musique...).
- Je tiens mon chien en laisse.

à adopter

## Les bonnes pratiques

- A** RUTERMIEN Maisons de commerçants 17<sup>e</sup> s.
- B** PLACE DE LA MAISON
- C** BAS PONT-SCORFF Vestiges Hospitaliers de St-Jean (16<sup>e</sup> s.), pont St-Jean (16<sup>e</sup> s.), Matèrie (brasserie 19<sup>e</sup> s.), Pont Neuf (1851), moulins et tanneries (17<sup>e</sup> - 20<sup>e</sup> s.), station de contrôle des salmonides.
- D** LA CALE Fin 19<sup>e</sup> s.
- E** ESTUAIRE DU SCORFF Site Natura 2000.
- F** MANOIR DE SAINT-URCHAUT 17<sup>e</sup> s. : chantier naval, port.
- G** ROCHER DU CORBEAU Limite du domaine maritime, site
- H** CONFLUENCE DU SCAVE Mairie (ancien Auditoire de Justice fortifié du Moyen Âge 1565-1577), église du Sacré Cœur (1894-1897), demeures (17<sup>e</sup>-20<sup>e</sup> s.), Espace Pierre de Grauw (ancienne
- I** SITE DE L'ANCIEN MOULIN Paluds, roselières et prés salés
- J** ÉTANG DU VERGER ET MOULIN
- K** VESTIGES DU PREMIER RÉSEAU
- L** CHAPELLE SAINT-GILDAS 16<sup>e</sup> s.
- M** ANCIENNE VOIE DE CHEMIN
- N** DE FER DU MORBIHAN 1885-1947

## À découvrir en chemin

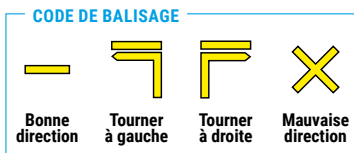
Au départ de la ville historique de Pont-Scorff, parcourez les vallées du Scorff et du Scave aux paysages sauvages et préservés où l'on trouve des espèces protégées tel que le saumon. Au retour, flânez dans les ruelles, découvrez la Cour des Métiers d'Art et ses artisans, les espaces d'art contemporain, les jardins aménagés...

De l'estuaire du Scorff au Scave

## Circuit de Saint-Urchaut

Facile | Moyen | Difficile | Très difficile

## Pont-Scorff



## Circuit de Saint-Urchaut

De l'estuaire du Scorff au Scave  
13 km, 148 m de dénivelé

# Pas à pas

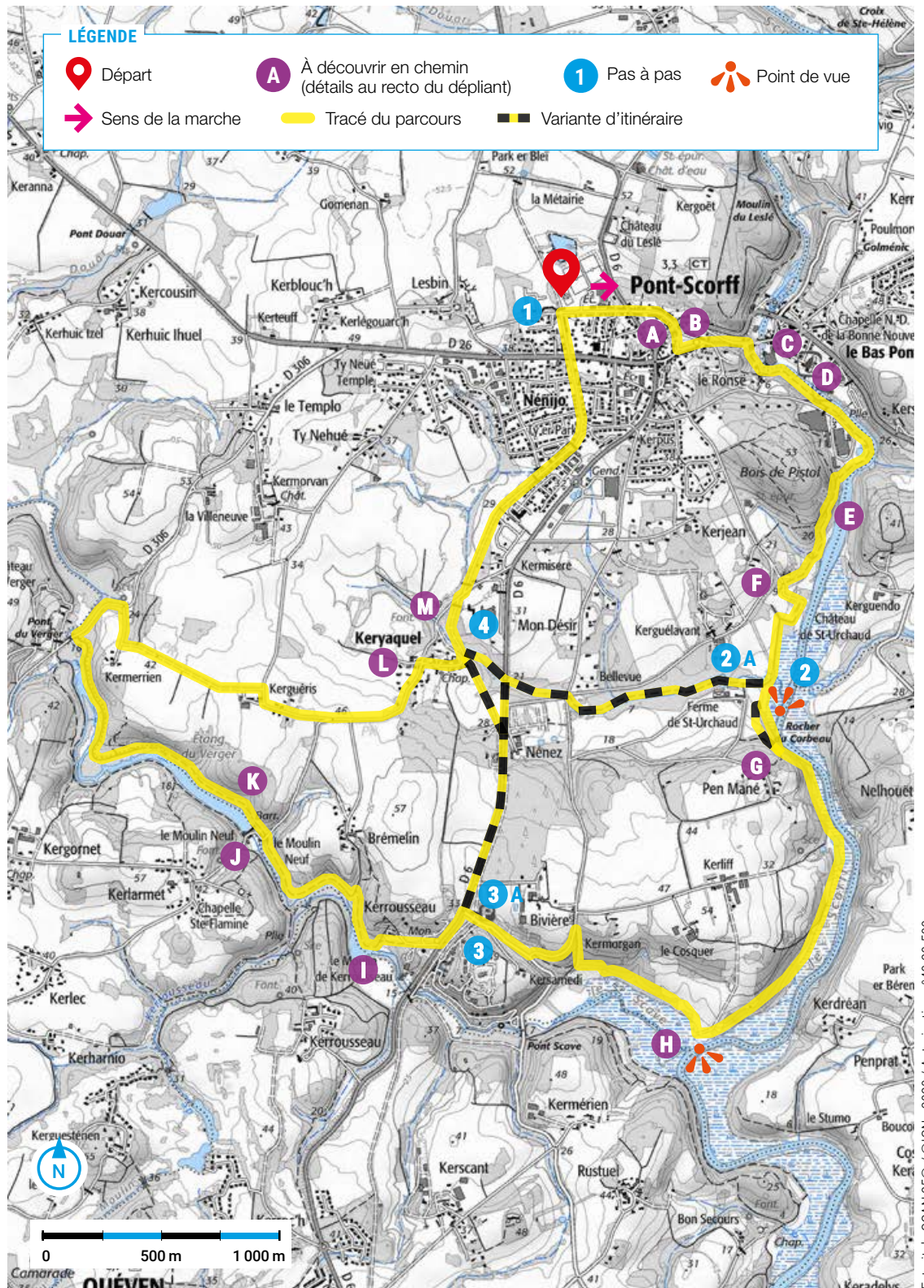
### Départ : Parking du Complexe Sportif

**1** Sortez du parking et tournez à gauche. Continuez tout droit rue Terrien et rejoignez la place de la Maison des Princes. Allez tout droit et bifurquez à gauche. Descendez les escaliers du « Casse-Cou » et la rue du Vieux Pont. Empruntez à droite le chemin du Ronce. Suivez le Scorff et restez sur le sentier qui passe près de la passerelle. Allez deux fois à gauche, puis à droite et à gauche. Passez devant le manoir de St-Urchaut et tournez à gauche au verger.

**2** Après le ruisseau, allez tout droit, puis à gauche. Grimpez les escaliers jusqu'au belvédère (passage moins pentu à droite, deux fois à gauche, droite et gauche). Redescendez vers le Scorff et allez à droite en longeant les étangs. Poursuivez parallèlement au Scave. À la barrière, tournez à droite et remonter jusqu'à la route. Suivez la route à gauche, puis à droite.

**2 A Retour par Le Nenez** (6,2 km)  
Allez à droite, puis tout droit le long du ruisseau. Rejoignez le carrefour à gauche et allez en face. Prenez le chemin à droite, passez sous le pont de Mondésir et tournez à droite sur la voie verte (passage plus aisé en montant à gauche avant le pont, puis en face vers le camping, à droite et à gauche pour longer la D6 et prendre le tunnel à droite).

**3** Avant la D6, tournez à gauche, puis à droite avant la passerelle. Traversez la D6. **⚠** Allez en face et suivez la route, puis le petit chemin. Prenez à gauche et poursuivez près du Scave sur le sentier principal. À la route, grimpez en face et longez l'étang du Verger. À la D306, bifurquez deux fois à droite vers Kerme-



rien **⚠**, puis à gauche jusqu'à Kergueris. Tournez à droite et suivez la route jusqu'à Keryaquel en ignorant les bifurcations. Tournez à droite avant la chapelle et suivez la voie verte à gauche.

**3 A Retour par la voie verte** (9,2 km). Tournez à droite dans le parking et rejoignez au fond la voie verte jusqu'à Pont-Scorff.

**4** Continuez tout droit sur l'ancienne voie et dans les rues X. Grall et F. Mauriac. Traversez et poursuivez en face avant de rejoindre à droite votre point de départ.

Promeneurs à Saint-Urchaut

